

Informatika érettségi témakörök 2010

1. Az Internet és az ember
 - 1..1. Tanulás az Interneten, e-learning (e-könyvtárak, e-katalógusok)
 - 1..2. Tematikus és kulcsszavas keresés, tudástárak, adatbázisok
 - 1..3. Az e-kereskedelem, e-bank
 - 1..4. Az e-gazdaság
2. A számítástechnika története
 - 2..1. A számítástechnika kezdetei
 - 2..2. Számítógép generációk
 - 2..3. A számítástechnika fejlődésének üteme
 - 2..4. Az Internet rövid története
3. Az IKT hétköznapi veszélyei — ergonomikus környezet és helyes magatartás
 - 3..1. Információs és kommunikációs technológiák
 - 3..2. A számítógépes munkahely veszélyei
 - 3..3. Az alkalmazásokkal (programokkal) szembeni elvárások
 - 3..4. Számítógépes játékok — függőség
 - 3..5. Számítógépes bűnözés
4. A szoftverhasználat jogi vonatkozásai
 - 4..1. A szoftverek csoportosítása
 - 4..2. A licencszerződés
 - 4..3. A szoftver, mint szellemi termék
 - 4..4. A szerzői jog
5. Az adat. A számrendszerek
 - 5..1. Az adat és az adatmennyiség egysége
 - 5..2. Számrendszerek és számábrázolások
 - 5..3. Bináris, hexadecimális számrendszerek
6. Karakterek bináris kódolása
 - 6..1. Az adat és a kód
 - 6..2. Az ASCII-kódrendszer
 - 6..3. UNICODE-kódrendszer
7. A személyi számítógép részei
 - 7..1. Alaplap
 - 7..2. Processzor és memóriák
 - 7..3. Tápegység
 - 7..4. Háttértárak, adathordozók
 - 7..5. Bemeneti perifériák
 - 7..6. Kimeneti perifériák
8. Memóriák és háttértárak
 - 8..1. IC háttértárak
 - 8..2. Mágneses háttértárak
 - 8..3. Hajlékonylemezes meghajtó
 - 8..4. Merevlemez
 - 8..5. Optikai háttértárak
9. Monitorok és nyomtatók
 - 9..1. A monitorok csoportosítása működési elvük szerint
 - 9..2. A monitorok főbb jellemzői
 - 9..3. A nyomtatók csoportosítása működési elvük szerint
 - 9..4. A nyomtatók főbb jellemzői
10. Perifériák jellemzése
 - 10..1. Szkenner (lapolvasó), digitális fényképezőgép
 - 10..2. Billentyűzet, egér
 - 10..3. Hangkártya, videokártya
 - 10..4. Hálózati kártya, modem

11. Hálózatok
 - 11..1. A hálózatok csoportosítása kiterjedtség szerint
 - 11..2. Hálózati közvetítő közegek
 - 11..3. Helyi hálózatok
 - 11..4. Hálózatok topológiája
 - 11..5. Az Internet
12. Az operációs rendszerek fő feladatai, típusai
 - 12..1. A szoftverek csoportosítása
 - 12..2. Operációs rendszerek
 - 12..3. A Windows felhasználói felülete
 - 12..4. A Windows fontosabb beállításai
13. Egy operációs rendszer könyvtárszerkezete, tárolórendszere
 - 13..1. Az állományok csoportosítása
 - 13..2. Lemez (meghajtó) kezelés
 - 13..3. Könyvtárszerkezet
 - 13..4. Könyvtárak és állományok kezelése
 - 13..5. A Windows Intéző
14. Állományok tömörítése és kicsomagolása
 - 14..1. A tömörítés elvi lehetősége
 - 14..2. A tömörítés fontosabb típusai
 - 14..3. Veszteségmentes és veszteséges tömörítés
 - 14..4. Néhány tömörítés a gyakorlatban
15. A vírusok és más károkozók
 - 15..1. Jellemzés (osztályozás)
 - 15..2. Védekezés a vírusok ellen
 - 15..3. Megelőzés
 - 15..4. Felismerés. Teendők fertőzés esetén
16. Az Internet fontosabb szolgáltatásai
 - 16..1. WWW
 - 16..2. Elektronikus levelezés
 - 16..3. Chat, IRC, MESSENGER, SKYPE
 - 16..4. Fájlok átvitele, FTP
 - 16..5. Egyéb (Telnet, Gopher)
17. Egy Internet böngészőprogram kezelése, beállításai
 - 17..1. A program (pl. Internet Explorer) bemutatása
 - 17..2. Állománykezelő szolgáltatások (mentés, küldés, nyomtatás)
 - 17..3. Előzmények, jelölt oldalak (kedvencek)
 - 17..4. Beállítások (kapcsolatok, adatbiztonság)
18. Adatkeresés az Interneten — tematikus és kulcsszavas keresés
 - 18..1. Keresés a WEB-en
 - 18..2. Kulcsszavas keresés ismertetése (pl. GOOGLE)
 - 18..3. Tematikus keresés (pl. STARTLAP)
 - 18..4. Tudástárak, adatbázisok használata (pl. WIKIPEDIA)
19. Elektronikus levelezés. Mit tudnak a levelezőprogramok?
 - 19..1. Az e-mail főbb részei
 - 19..2. Levelezőprogramok szolgáltatásai
 - 19..3. Az Outlook Express (vagy egy WEB-alapú levelező, pl. CITROMAIL)
 - 19..4. Néhány illemszabály
20. Elektronikus (digitális) könyvtár fogalma és szolgáltatásai
 - 20..1. Elektronikus könyvtár fogalma
 - 20..2. Keresés elektronikus könyvtárban (cím, szerző, tárgyszó)
 - 20..3. Egy elektronikus könyvtár ismertetése (pl. Magyar Elektronikus Könyvtár)
 - 20..4. Egyéb szolgáltatások (pl. hangoskönyvek)